**event\_base优先级队列**

libevent支持为事件设置多个优先级队列。

event\_base默认只支持单个优先级队列。可以调用 event\_base\_priority\_init()设置 event\_base 的优先级队列数目。

int event\_base\_priority\_init(struct event\_base \*base, int n\_priorities);

成功时这个函数返回 0,失败时返回 -1。

n\_priorities最小值1，最大EVENT\_MAX\_PRIORITIES

event\_base（初始化分发器）所拥有的事件的可用的优先级将从 0 (最高) 到 n\_priorities-1(最低)。

必须在任何事件激活之前调用这个函数, 最好在创建 event\_base 后立刻调用。